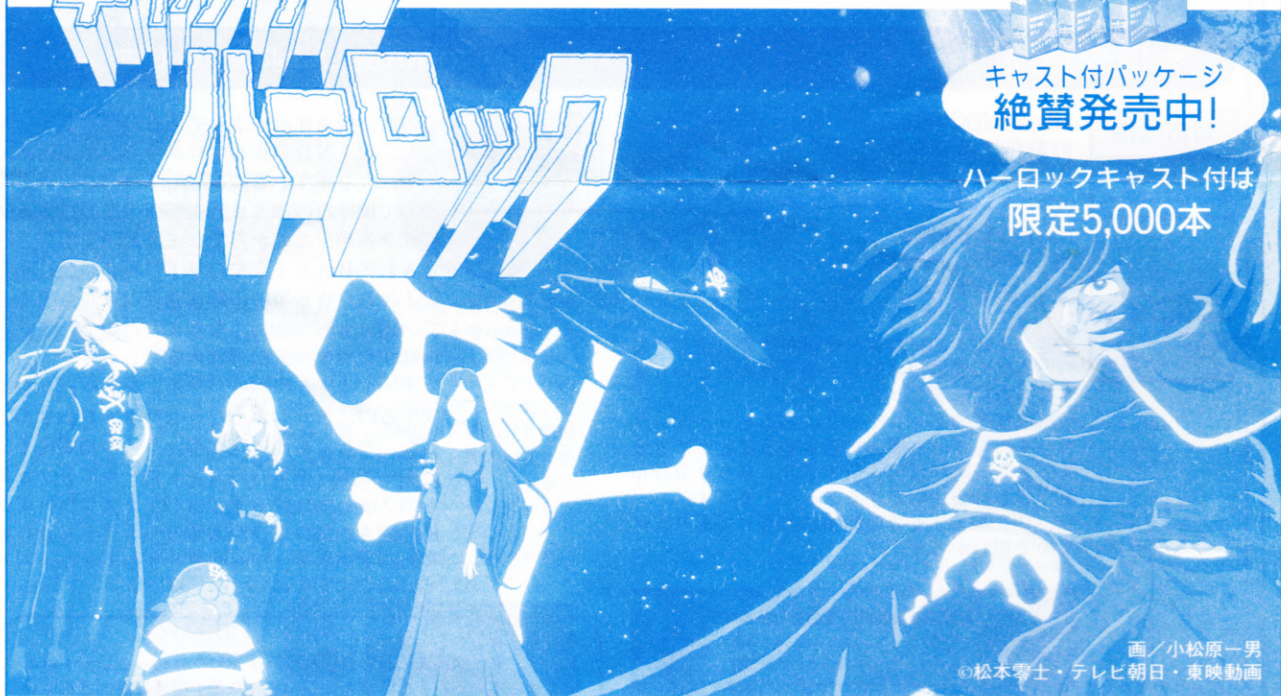
Information 1

テレビアニメーションでおなじみの「宇宙海賊キャプテンハーロック」がウォーシミュレーションゲームになって登場! フィギアコンテストに参加したい君、数に限りありだから急いでね!

キャプテンハーロック

天駆ける自由の旗!

キャスト付パッケージ
絶賛発売中!

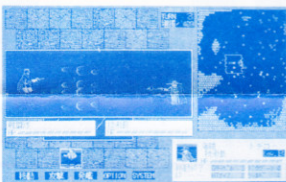
ハーロックキャスト付は
限定5,000本

画／小松原一男

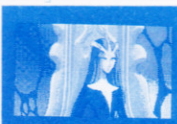
★ゲームモードは2種類

●連続した戦場をハーロック側で戦い抜く「キャンペーン」
●ひとつの戦場を重点的に再現し、プレイヤー同士の対戦が可能な「シナリオ」

★登場兵器20種類以上!

登場するキャラクターは、ハーロック、ミーメ、トチロー始め、15種類以上!ビジュアルの楽しみもいっぱい。

★ゲームシナリオは豪華2本立て!

ディスク1枚まるごとをフルアニメーション・オープニング!ハーロック、ラフレシア、ミーメ、トチロー、アルカディア号が宇宙の海を駆け巡る!

●星々を渡り歩き、異星人の侵略艦隊に相対するアルカディア号の戦いを描いた「艦隊戦ストーリー」
●ハーロックを主体とした格闘戦を描き、女王ラフレシアとの戦いを再現する「白兵戦ストーリー」

2ドライブノートパソコン対応、400ラインアナログディスプレイ対応

TAKERU価格 **¥9,800**（税別）
■対応機種／PC9801VM/UV21 PC286/386シリーズ
■制作／ファミリーソフト

キャプテンハーロック フィギィアコンテスト開催

6/20~8/31

パッケージの中の「キャプテンハーロックキャスト」に色を塗り、君のアイデアで素晴らしいキットに仕上げてほしい!応募は写真で。もちろん背景にも工夫すること!個性的なアイデアあふれる作品には、賞金・賞品を多数プレゼント!君の応募を待ってる!

■グランプリ（1名）……賞金5万円&松本零士のサイン入り最新刊「ラインの黄金」
■準グランプリ（1名）…賞金3万円&松本零士のサイン入り最新刊「ラインの黄金」
■入賞（20名）……………サイン入りCD「テレビオリジナルBGMコレクション」
■佳作（30名）……………キャプテンハーロックオリジナルテレフォンカード
■タケルクラブ賞（3名）…キャプテンハーロックコミック全5巻（タケルクラブ会員のみ）

審査委員長／松本零士先生

タケルクラブ賞あり

プログラム優秀作

★優秀作品 No.1

Programmer ABM3092 SUGIさん(30才)

対応機種 MS-WINDOWS3.0の動作するマシン

TITLE オートウォールペーパーチェンジャー
(TAKERUにて発売中 ￥1,800税込 2HD/2DD)

ジャンル ユーティリティ

内　容 指定したＷＩＮＤＯＷＳ壁紙を予め設定しておいた時間の間隔にあわせて書き換えるというＷＩＮＤＯＷＳプログラム。
壁紙は任意のディレクトリにあるビットマップファイルを１００個まで指定することができます。また、時間は分単位で３０，０００分秒単位で６０秒まで指定することができます。
尚、リアルモードでの使用は考慮してありませんので悪しからず。

作者からちょっと一言

この度は優秀作品に選んで頂き有難うございました。ＷＩＮＤＯＷＳプログラミングを始めて２年になります。この程度のプログラムでも評価して頂けたのは、まだまだＷＩＮＤＯＷＳプログラムが少ないからでしょうね。でもＶＩＳＵＡＬ ＢＡＳＩＣやＱＵＩＣＫＣ ＦＯＲ ＷＩＮＤＯＷＳ等の手軽な開発ツールも出てきて、随分とっつき易くなりましたので、これからはプログラマ人口も増えるでしょう。
「オートウォールペーパーチェンジャー」を作成するのに苦労したところは特にありませんでした。ただ、ダイアログボックスの初期化で、グループボックス内のコントロールにデフォルトのフォーカスであると、バックグラウンドが再描画されない場合があるというＷＩＮＤＯＷＳのバグがあり、仕様変更せざるをえなかったことがありました。

ＴＡＫＥＲＵから一言
おおっ、今話題のＷＩＮＤＯＷＳユーティリティじゃないか！徐々に浸透しているＷＩＮＤＯＷＳなんだけれど、標準で添付されているものでは、かゆいところに手が届かないことがあるのも事実。壁紙もその一つじゃないかと思うんだ。このプログラムでは時間で壁紙を替えてくれる他、自分の好きなディレクトリにファイルを置くことが出来て、非常に便利になっている。しかし、壁紙がなくては話にならないので、ＴＡＫＥＲＵの壁紙を買っておくと良いのでは。（さりげなくＰＲ）

Short Program Corner
ショートプログラムコーナー

こんにちは。ショートプログラムのお時間です。
早速ではございますが、“わあるど２号”のショート「ＤＯＧ　ＦＩＧＨＴ」にて陳謝させて頂きます。
既に何人かの方からはご指摘がありましたが、紙面のスペースの都合上、私めが勝手に「ＤＯＧ ＦＩＧＨＴ９８」のＲＥＭ文を削ってしまった為にＥＲＲＯＲを起こしてしまったそうな。謹んでお詫び申し上げますです。はい。
ちなみに１５１０行のＧＯＴＯ文を１１２０行から１１３０行に変更すればＯＫだす。おまけに今回のショートも、あまりの大作の為にリストが紹介できません。ごめんなさい。（でも、きっと根性で入力しようという人はいないだろう。それに最初の頃はもっといっぱい大作を応募してきて、紙面では発表だけのつもりだったんだしぃ…ブツブツ）「戦国クイズ」のリストが欲しい人は封書に６２円切手２枚と住所・氏名・会員番号を書いたメモを同封して、あて先にＴＡＫＥＲＵ　ＣＬＵＢ「戦国クイズＰリスト希望」係と書いて申し込んでくれたまへ。
全１０〜１３８０行（Ａ４用紙７枚）の大作リストを送りましょう。今回もＣＯＭＭＥＮＴはＦＭ－ＴＯＷＮＳ　ＵＸ２０で徹夜で遊んで翌々日ＰＭ１：００まで爆眠してしまい、「死んでんじゃないか！」と上司や同僚を心配させたあげく電話までさせたという会社をなめきっている奴”スエジー”だ！！　社会人は真似しないように★
あ、最後になりましたがプログラムの入選（？）発表は上記の方にございます。

コンテスト
品発表

やっとこさプログラムコンテストの発表でございます。正直言ってぜ～んぜん応募がなかったのだ。も、笑ってごまかすしかないね。（全機種５本しかないんだもん。さすがマイナーだねえ…楽でいい）
さて、栄えある入賞作品はＱＵＩＣＫ　ＢＡＳＩＣによるＰＣ９８版パズルゲーム「ＴＯＷＥＲ　ＯＦ　ＢＡＢＥＬ」と、Ｃ言語によるユーティリティ（？）、ＷＩＮＤＯＷＳ壁紙の「オートウォールペーパーチェンジャー」だ！「オートウォールペーパーチェンジャー」は既に６月３日にＴＡＫＥＲＵで発売されているぞ。壁紙を使っている人は大変便利なので是非ご購入下さい。

★優秀作品　No.2　　Programmer　AAP4883 水野正人君（１７才）

対応機種　PC-98

TITLE　TOWER OF BABEL
（発売未定　２ＨＤ×２枚）

ジャンル　ユーティリティ

内　容
国を荒す悪い奴（正体不明）を退治するため立ち上がった善玉。善玉に手痛いダメージを受けた悪玉は、最後の要塞「バベルの塔」へと逃げ込んだ。悪玉にとどめをさきねば！善玉（最初にフェードでイン出てくる青い玉）は悪玉を追って塔へ飛び込んだ。目指すは悪玉のいる最上階。しかし上の階へ登る階段は悪玉の手によって封鎖されていた。床のパネルを全て表に戻さなければ階段は出現しない。しかも、ご丁寧にある一定時間の間に次の階へ登らないと、その階は崩れ、下の階へ落ちてしまうというトラップ付きだ。さあ、君の考察力と判断力が試される。一瞬の迷いも許されない。めざせ最上階！！

作者からちょっと一言
今回は、こんな単純なプログラムで賞を頂きまして、本当にありがとうございました。実は、僕がコンテストと名の付くものに応募したのは、これが初めてなんですね。今までにも機会はあったんですが、やっぱりパソコン歴１年ちょいということであまり自身が無くて。で、少し複雑なヤツに組むことが出来るようになって、そこに現れたのがコンテスト。これを逃がす手はないってんで、完全に「突っ込めゴー」のノリで応募してみると、結果はご覧の通り。いや、入賞の連絡があった時には、本当にうれしかったですね。苦労した所と言えば、やっぱりデバッグでしたね。途中まではけっこうすいすいと進んでいたんですが、締切間際になってもまだ最後のバグが取れなくて、ギリギリまでねばっていたんです。が、ナントその頃から学校が模試に突入しまして。真剣に悩みましたね、テストを取るかデバッグをとるか。結局デバッグを取って模試はボロボロでしたが。逆に、メインのアルゴリズム部分がやけに簡単にできましてね。肝心要の部分がこんなにあっさり塩味でいいのかって位に。簡単な分、メイン部分はかなり余裕が出来ました。最終バージョンでは、最終面のレベルがせいぜい３０位に調整されていたはずですが、βバージョンでの設定可能な最高レベルは、なんと、２１億４７４８万３６４７レベル。余ったパワーをグラフィック関係の処理にまわそうと思ったんですが、そこらへんは上手くいきませんでした。この辺りが、まだまだ技術不足だなっと思っています。最後に、背景をシブシブ描いてくれたＮ君、時間計算ルーチンを意気揚々と作ってくれたＨ君、そして基本アルゴリズムのヒントをくれたＰＨＩソフトウェアの皆さんに、この場を借りてお礼申し上げます。

ＴＡＫＥＲＵからの一言
グラフィックが綺麗なパズルゲームだ。パズルに関してはなるべく早いうちに攻略法をみつけておかないと苦労するぞ。階を上がる毎にパネルの裏表がはっきりしないのや、バラバラにひっくり返ったのが出てきて大変だ。パネルの絵柄はまずまずの出来だが、なるべくストーリーを持たせると良かったかも知れない。おしいと思う点が一つ。画像データを圧縮していないので、容量の割にステージが少なく思える。大変だとは思うんだけど、自分なりにデータを小さくする方法もこれからの為に考えてみては。

★ショートプログラム応募作品より　■対応機種／ＰＣ９８　※要１６色ボード，ＦＭ音源ボード　ＥＰＳＯＮ不可

GAME タイトル　**戦国クイズ**

遊び方
２０人の大名の中から１人を選び隣国に攻め込みます。合戦がクイズ形式になっており、○×で答えて下さい。　与えられたノルマ分正解すると勝利です。

★勝利・敗北条件
勝利→他の１９人の大名を倒し全国を統一する。
敗北→勝利条件が満たされないままに１５８１年を迎える。

Programmer　会員番号AAO0395／芝田正基（１７才）

Massage
登場人物２０人、クイズ問題数１５０問の（ショートにしては）大スケールのクイズゲーム。遊びながらＢＡＳＩＣの勉強が出来てしまうという優れものです。このマニュアルを書いている時点では、まだサンプル版ができたばかりなのでプログラムの長さの関係で削られるかもしれませんが、武将一人一人にグラフィックもつけてみました。久々の自身作（＆まともに遊べるゲーム）です。自信を持ってお薦めします。

Comment
曲がいい。（ＫＢを早く押しすぎると時々前衛音楽になるけど）問題が結構難しくって全国統一に苦労したぜい。（え？　みんなは朝飯前？）出陣する国の選択位置を新しく取った国から始めるともっと楽だ。

Information 2

特報!「スペシャルステージ」お買い上げの皆様へ!

「TAKERU マラソンレイド パリ・ダカール」開催のお知らせ

スペシャルステージをお買い上げの皆さんもうゴールまで到達しましたか？
この度TAKERUでは「スペシャルステージ」完走の人を対象に「TAKERU　マラソンレイド　パリ・ダカール」を開催する事になりました。詳細は次の通りです。

1 エントリー資格

「スペシャルステージ」をお買い上げの方でゴールまで到達された方。

2 エントリー費用

無　料

3 エントリー期間

1992年8月1日より1992年8月30日まで

4 エントリー場所

TAKERU事務局

5 エントリー方法

スペシャルステージ」のユーザーディスクをバックアップしたものをTAKERU事務局まで郵送する。その際、必ず、住所・氏名・電話番号・エントリークラス（例T1、T2）、「TAKERU　CLUB」会員の方は会員番号を記入した紙を同封して下さい。また、フロッピーは破損しないように送って下さい。

6 表　彰

入賞者発表は10月上旬。

- 各クラスエントリー上位10名をTAKERUメール及び「TAKERUわあると」で発表。
- 応募者全員のランキングを「TAKERUディスクわあると」で発表
- 各クラス上位5名に副賞を進呈。
  各クラスエントリーのTAKERU　CLUB会員のみのランキングで上位5名に敢闘賞を進呈。

7 主催者側注意事項

同一人物による複数のエントリーは無効とします。他人のディスクをコピーし、エントリーしたものは失格とします。送付されたディスクは返却しません。（必ずバックアップしたディスクでエントリーしてください。）匿名希望の方はエントリーネーム（例　タケホン3号等）を書いて下さい。ユーザーディスクのバックアップの方法は、DOSのマニュアルを参照して下さい。

まだ、お買い求めでないあなたへ!
これが初の本格ラリーシミュレーションゲームだ!

写真提供／三菱自動車

F1などサーキット走行のレースゲームは多いけど、この『スペシャルステージ』は珍しくラリーレースのシミュレーション。しかも自分がナビになってドライバーに指示を出すという一風変わったゲームなのだ。

- 三菱、トヨタ、日産、日野、シトロエン、ローバー、各社の全面協力を得、実物そのまま、リアルに再現したカーグラフィック。
- 参戦コースは、マラソンからカミオンまで4タイプ！
- タイヤ、エンジンetc…。細かなパーツのチューンナップが勝利につながる！
- ドライバー、ナビゲーターとの契約。オーナーのあなたの経営バランス感覚が問われる。
- 疑似3D走行画面は臨場感一杯！頼れるものは、簡素なルートマップのみ。あなたの出す指示通り、車は砂漠をつき進む！マップを読みきる判断力、決断力がなければ、決してゴールは見えない！

限定パッケージ発売　パッケージ価格 **¥9,800**（税別）

TAKERU価格 **¥7,800**（税込）

■制作／アレックス
■対応機種／PC－98